


中國文化大學 1071 中程校務發展計畫

計畫成果紀錄表

計畫類別	1071 B4-3 智慧工廠人才培育：工學院(資工系)3 門業師課程鐘點費	
子計畫名稱	業師課程	
主題	用說故事的角度詮釋遊戲企劃的職業	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>講師：林烈堂 先生 服務單位：品責軟體服務有限公司 品保工程研發部 主題：用說故事的角度詮釋遊戲企劃的職業(業師課程) 日期：107 年 10 月 30 日(二) 時間：12:10~15:00 地點：大義 410 教室 參與人數：_24_ 人 (教師_1_ 人、學生_23_ 人)</p> <p>內 容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 從故事中了解遊戲企劃 <ol style="list-style-type: none"> 1) 遊戲製作的鐵三角 2) 遊戲企劃為什麼重要？ 3) 企劃是遊戲團隊的明燈 2. 實際玩一款遊戲 3. 拆解剛剛的遊戲(邏輯思考) <p>執行成效：學生專心聽講，講師舉例清晰易懂，學生勇於發問。</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片	活動照片內容說明 (每張 20 字內)
		專題講座海報。



講者介紹投影片 1。



講者介紹投影片 2。



講者與學生的互動。

附註：活動照片請附上原始照片一併回傳

	附件檔案名稱 (請用英數檔名)	附件名稱
附件檔案	IMG_1	IMG_1
	IMG_2	IMG_2
	IMG_3	IMG_3
	IMG_4	IMG_4