

中國文化大學教育部高教深耕計畫成果紀錄表

子計畫	D1-2 環設專業融入陽明山社區永續發展網絡
具體作法	邀請業師協同授課
主題	景觀學概論 - 景觀數位時代，談如何自大一學習電腦 → 3D → VR → AR
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：景觀學系</p> <p>活動日期：107 年 12 月 4 日 (星期二) 13:00 - 16:00</p> <p>活動地點：大典館 411 教室</p> <p>主講者：楊宗融老師 (銘宇興業有限公司 / 主持人)</p> <p>參與人數：<u>66</u> 人 (教師 <u>2</u> 人、學生 <u>64</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>內容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 電繪學習作品分享 2. 創業經驗分享 (建築、室內設計、景觀、餐飲) 3. 大學時期使用的繪圖工具及作品分享 (手繪→電繪) 4. 景觀專業學習課程：GIS、Photoshop、AutoCAD、Sketch Up、3D Max、Rumion 5. 影像編輯材質庫建立 6. 景觀模擬手法 (拍照→手繪→PS→3D) →現況分析→進行設計→運用虛擬實境讓人了解設計與空間 7. 景觀學系 LA·NEXT Studio 工作室目標、使用規則 8. 談大一開始學習電腦 3D→VR→AR <ol style="list-style-type: none"> (1) 保持學習熱忱、對於電腦繪圖的興趣 (2) 從設計中培養興趣與專長 (3) 自主學習、善用網路資源 <p>執行成效：</p> <p>給予學生更多環境議題上的衝擊與想法，未來可以落實在景觀專業者的環境規劃與設計上。</p>

	活動照片電子檔名稱	活動照片內容說明
	 <p>IMG_6438</p>	楊宗融老師專題演講
活動照片	 <p>IMG_6455</p>	楊宗融老師專題演講
	 <p>IMG_6463</p>	學生 VR 體驗
	 <p>IMG_6471</p>	學生 VR 體驗