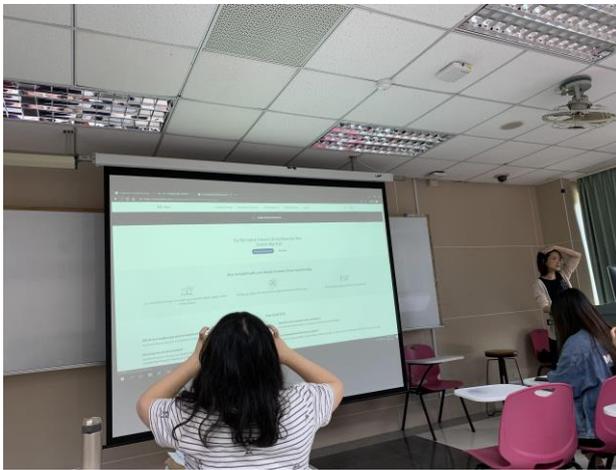
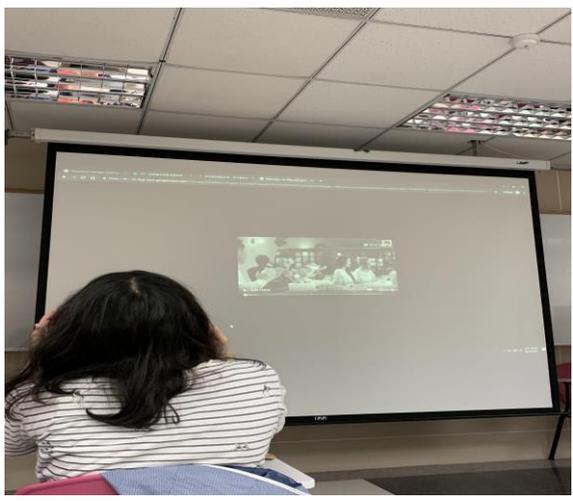
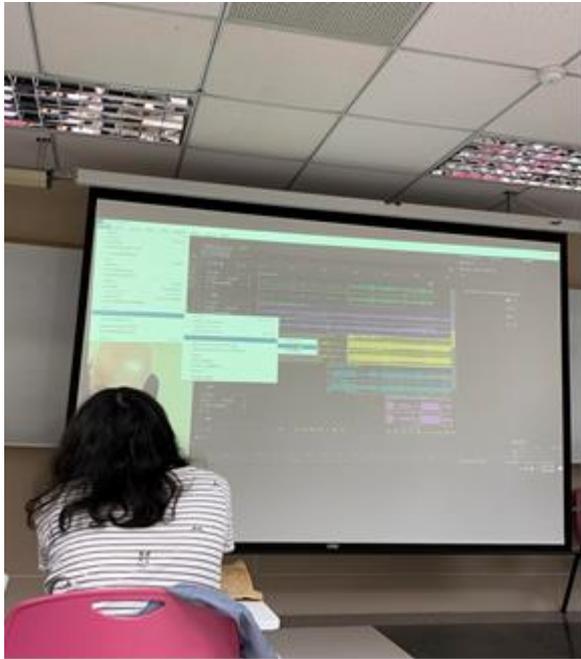


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	表演性裝置與機器學習	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：2019/05/24 AM10:00~12:00</p> <p>活動地點：大恩館 709</p> <p>主講者：鄭伊里</p> <p>參與人數： <u>47</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>47</u> 人、行政人員 <u> </u> 人、校外 <u> </u> 人)</p> <p>內 容： 探索機器學習在音樂與藝術創作過程中所能扮演的角色，以實現更趨近於人類表現性的數位語言。即使背後運算原理相當複雜，但成果都是為了使創作過程能夠變得更直覺且具啟發性，讓每個人都能運用這些工具體驗全新的音樂生成路徑，而非憑藉大數據來取代人的創意。</p> <p>大家可能有在手機上玩過一些小遊戲 APP，會讓玩家透過人聲來控制角色的移動。如果想要在個人電腦上達成這樣的應用，又不想要寫太多 Code，我們應該怎麼透過數位工具去實現音樂創作的另一種創作呈現。</p> <p>老師講解如何透過機器學習融合表演性裝置的運用，和內部延伸的機器學習運作方式，及現場示範作品如何操作。</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2 M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		
	介紹程式	介紹程式

		
	介紹程式	介紹程式
		
	分享作品	分享作品
備註：活動照片請附上原始照片一併回傳		
附件檔案	附件檔案名稱 (請用英數檔名)	附件名稱