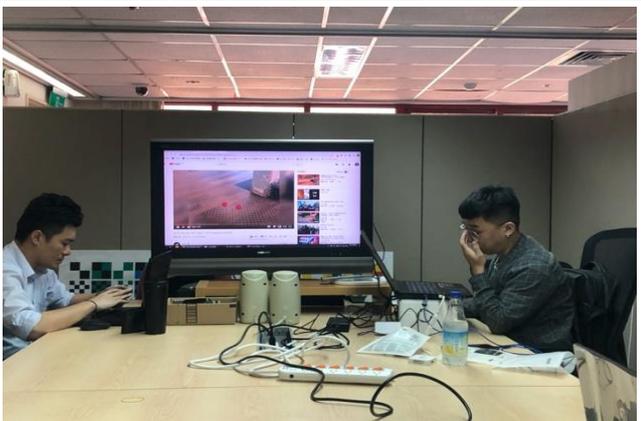


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能 _A4 1 1 培養創新創意能力	
主題	Unity 遊戲開發入門 Game Object、VR 場景建立與製作	
<p>內容 (活動內容簡述/執行成效)</p>	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所) 活動日期：109 年 11 月 19 日(四)9:00~12:00 活動地點：曉峰 1104 主 講 者：賴銘軒老師 參與人數： <u>5</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>4</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人) 內 容：Unity 遊戲開發入門 Game Object、VR 場景建立與製作</p> <p>執行成效： 在課堂中老師示範 AR 的操作與匯入手機所需要的檔案。</p>	
<p>活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)</p>	<p>活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)</p>	<p>活動照片內容說明(每張 20 字內)</p>
		<p>介紹 AR 應用。</p>
		<p>最有名的例子就是寶可夢。</p>



示範 AR 在 Unity 上的應用。



轉檔匯入手機，讓手機能使用 AR 檔。



AR 與 3D 模型的結合應用。