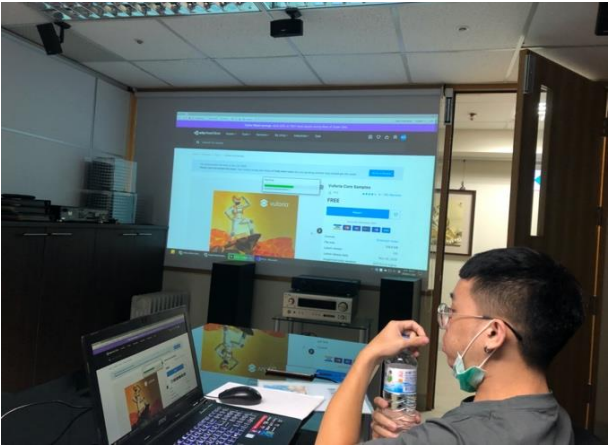
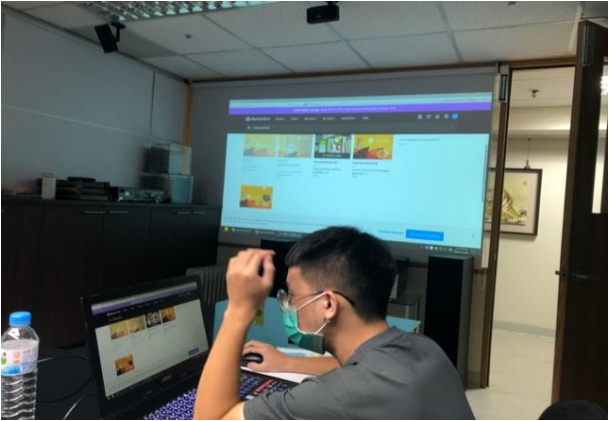


## 中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

<b>子計畫</b>	A4-1-1「培養學生創新創意能力」	
<b>具體作法</b>	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能 _A4 1 1 培養創新創意能力	
<b>主題</b>	Unity 遊戲開發入門 Game Object	
<b>內容</b> (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)  活動日期：109 年 11 月 12 日(四)9:00~12:00  活動地點：曉峰 1104  主 講 者：賴銘軒老師  參與人數： <u>4</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>3</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)  內 容：Unity 遊戲開發入門 Game Object  執行成效：  Unity Script 介紹並在下次上課帶領同學實作。</p>	
<b>活動照片</b> (檔案大小以不超過 2M 為限)	<b>活動照片電子檔名稱</b> (請用英數檔名)	<b>活動照片內容說明(每張 20 字內)</b>
		介紹與 Unity 共同平台的 VR 插件 Vuforia。
		Vuforia 的插件有很多讓創作者下載。



Vuforia 下載插件。



看 Vuforia 的教學影片。



插件下載好後匯入 Unity。