
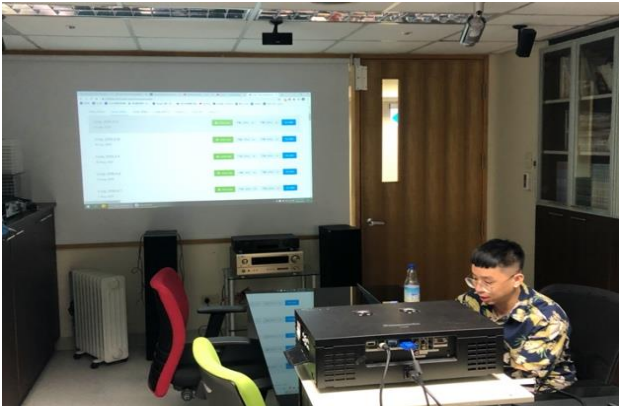


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能 _A4 1 1 培養創新創意能力	
主題	【虛擬實境 Unity VR 360 專案開發實作】- Unity 遊戲引擎環境架構介紹	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所) 活動日期：109 年 9 月 24 日(四)9:00~12:00 活動地點：曉峰 1104 主講者：胡銘軒老師 參與人數： <u>6</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>5</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人) 內 容：Unity 遊戲引擎環境架構介紹 執行成效：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 業界使用工具認識與使用、 2. 學習互動設計 3. 學習 3D 虛擬空間設計 4. 開發 VR 出完整專案 	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		介紹基本 unity 的環境架構。
		Unity 下載版本的差異介紹。



Unity 基本介面介紹與操作。



介面操作的技巧教學。



邀請同學先做出一些基本圖型。