

## 中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	安裝與匯入 Omniverse 套件與檔案 使用 Omniverse 檔案製作遊戲物件	
<p><b>內容</b> (活動內容簡述/執行成效)</p>	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)  活動日期：2021 年 12 月 07 日(二) AM 09:00~12:00  活動地點：大成館 220 電腦教室  主 講 者：蘇戈麟 老師  參與人數： <u>6</u> 人 (教師 <u>2</u> 人、學生 <u>4</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>1. 授課內容：  介紹 Omniverse 以及套件安裝、啟動與檔案使用方式，使用 Omniverse 檔案匯入 Unreal 並實作 VR 互動物件效果，機關設定以及 VR 內常見移動方式解說，實作 VR 傳送方式並實作傳誦與機關效果。</p> <p>2. 執行成效：  研究生可初步使用 Omniverse 檔案並匯入 Unreal 並實作 VR 互動物件效果。</p>	
<p><b>活動照片</b> (檔案大小以不超過 2M 為限)</p>	<p>活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)</p>	<p>活動照片內容說明(每張 20 字內)</p>
		<p>安裝與匯入 Omniverse 套件</p>



使用 Omniverse 檔案



使用 Omniverse 檔案-1



初步使用 Omniverse 檔案  
並匯入 Unreal 並實作