

中國文化大學【跨領域教師專業成長社群】活動紀錄表

填表日期：110 年 10 月 02 日

社群名稱	結合遊戲化與設計思考於跨領域傳播媒體社群		
召集人	黃詩音	系所／職稱	大眾傳播學系/ 助理教授
活動主題	參與「IEEE 2021 ICCE-TW International Conference」		
活動日期	110 年 09 月 15-17 日	活動地點	國立澎湖科技大學
活動時間	11 時 00 分 至 15 時 00 分	與會人數	社群出席成員： 2 人
			非社群出席成員： 8 人
活動報導 (活動方式或內容簡述)	<p>參與者：黃詩音 助理教授 (文化大學)、王翔郁 教授 (文化大學)、陳威宇 助理教授 (文化大學)、陳毓麒 助理教授 (文化大學)、夏至賢 教授 (宜蘭大學)、杜聖聰 副教授 (銘傳大學)、巫家宇 助理教授 (銘傳大學)、何性東 副教授 (崑山科技大學)、張郡庭(文化大學)、李宜芳(文化大學)</p> <p>由國立澎湖科技大學舉辦的「IEEE 2021 ICCE-TW International Conference」致力於發展消費性電子領域的產業實務應用及學術研究推廣。</p> <p>此次共投稿 5 篇會議論文，其中一篇論文更獲得「Best Paper Award」的殊榮。</p>		
執行成效	<p>本次研討會徵稿主題包含：</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ AVS Audio/Video Systems and Signal Processing ➤ CEA Automotive CE Applications ➤ CSH Consumer Systems for Healthcare and Wellbeing ➤ EMC Energy Management of CE Hardware and Software Systems ➤ ENT Entertainment and Gaming ➤ HMI Human-Machine Interaction and User Experience ➤ IOT Internet of Things, Internet of Everywhere, and Edge Computing ➤ MDA Machine Learning, Deep Learning and AI in CE ➤ MDT Smartphone and Mobile Device Technologies ➤ SEA Sensors and Actuators ➤ SMC Application-Specific CE for Smart Cities ➤ SPC Security and Privacy of CE Hardware and Software Systems ➤ VAR Virtual Reality, Augmented Reality, and Displays ➤ WNT Wireless, RF, and Network Technologies 		



圖 1. 研討會發表

活動
照片

圖 2. 研討會議程表



圖 3. 獲頒「最佳論文獎」