
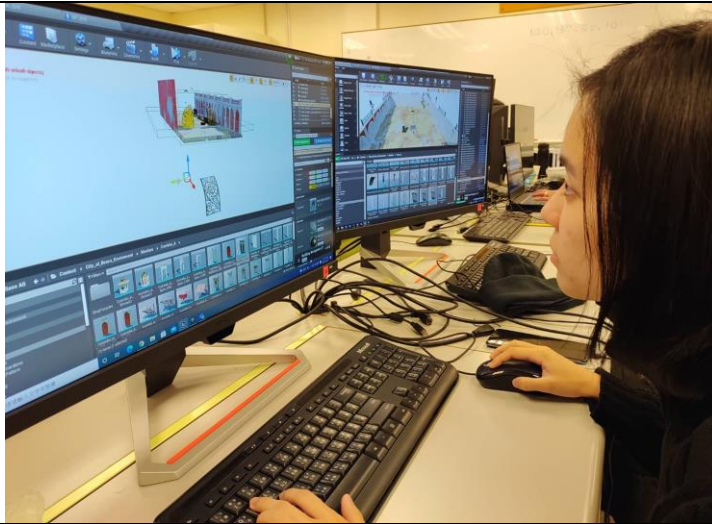


## 中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

<b>子計畫</b>	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
<b>具體作法</b>	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
<b>主題</b>	完成並發佈 VR 執行檔	
<b>內容</b> (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：2021 年 12 月 28 日(二) AM 09:00~12:00</p> <p>活動地點：大成館 220 電腦教室</p> <p>主 講 者：蘇戈麟 老師</p> <p>參與人數： <u>6</u> 人 (教師 <u>2</u> 人、學生 <u>4</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>1. 授課內容：</p> <p>完成 VR 遊戲內容並且發布執行檔，使用 VR 設備進行測試，體驗 VR 遊戲內容。</p> <p>2. 執行成效：</p> <p>完成 VR 遊戲內容並且發布執行檔</p>	
	<b>活動照片電子檔名稱</b> (請用英數檔名)	<b>活動照片內容說明(每張 20 字內)</b>
<b>活動照片</b> (檔案大小以不超過 2M 為限)		使用 VR 設備進行測試



體驗 VR 遊戲內容



完成 VR 遊戲內容並且發布執行檔



完成 VR 遊戲內容並且發布執行檔

--	--	--