


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	Unity 遊戲引擎製作	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：110 年 04 月 15 日(四) 09:00~12:00</p> <p>活動地點：曉峰 11 樓 1104 室</p> <p>主 講 者：林柏堅老師</p> <p>參與人數： <u>5</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>4</u> 人、行政人員 <u> </u> 人、校外 <u> </u> 人)</p> <p>講員簡介： 畢業於淡江大學水資源暨環境工程學系，現職金展創意有限公司研發部。 專長:1. 互動多媒體開發；2. 實時動畫整合應用。</p> <p>教學內容： Unity 遊戲引擎</p> <p>執行成效：實際操作</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		-深入探討有關 Unity 之應用



-講解 Unity 介面上的設定



-講解 Unity 介面上的設定操作



-Unity 介面實測



-講解 Unity 如何放置鏡頭