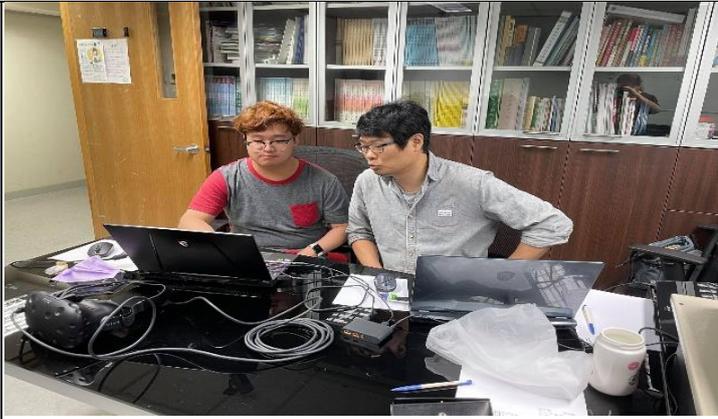
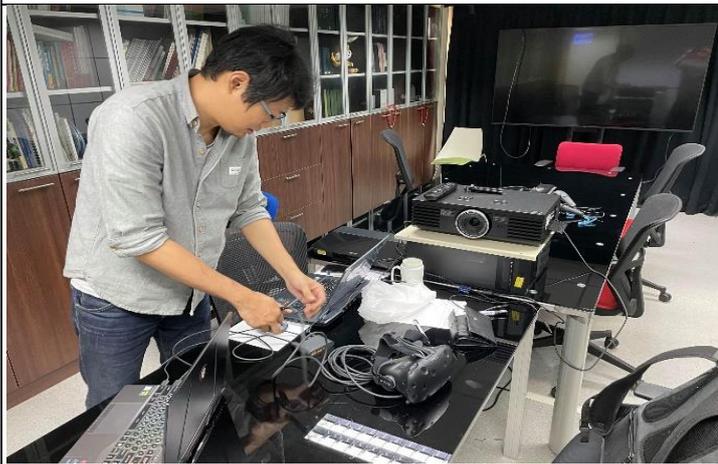


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	Unity 遊戲引擎製作	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所) 活動日期：110 年 04 月 1 日(四) 09:00~12:00 活動地點：曉峰 11 樓 1104 室 主 講 者：林柏堅老師 參與人數： <u>4</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>3</u> 人、行政人員 <u> </u> 人、校外 <u> </u> 人) 講員簡介： 畢業於淡江大學水資源暨環境工程學系，現職金展創意有限公司研發部。 專長:1. 互動多媒體開發；2. 實時動畫整合應用。</p> <p>內 容： Unity 遊戲引擎</p> <p>執行成效：實際操作</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		<ul style="list-style-type: none"> - 講解有甚軟體可以與 Unity 作結合



-測試有關 HTC VR Vivo 器材



-講解有關 HTC VR Vivo 器材



-講解有關 HTC VR Vivo 器材之架構，且如何組裝。



-講解有關 Unity 相關知識。