

中國文化大學 110 學年度高教深耕計畫
計畫成果紀錄表

計畫類別	高教深耕計畫- B4-4 強化學院及領域特色教學
計畫名稱	辦理企業指標課程
上課日期	110 年 12 月 10 日(星期五) 15:10-17:00
講題	運用逆向工程學習界面設計
教師	李亦君 學生: 36人 大義 329
講座業師	施育霖先生
內容	<p>講座內容(上課講義、簡報檔、講座簡述皆可，至少 250 字)</p> <p>UI 設計主要包含人機互動和視覺界面兩個方面，而 iOS 應用程式使用的是來自於蘋果自家的 Human Interface Guidelines(iOS)的定義規範，其中包含定義 Bars、Views、Controls、COLOR、TYPOGRAPHY 等元件在設計上應該呈現的方式；與此同時，Google 在 Android 系統上則是推薦 Material Design 2 與 3 作為給設計師的建議。本次課堂利用設計工具程式作為教學軟體進行操作。</p> <p>以往設計師常用工具各有不同，例如 Sketch 很適合畫線框圖和進行 UI 設計、InVision 是一組常用工具作為展示原型，而 Adobe 更是設計產業的最愛，但近年來 Figma 也受到各產業的接受與歡迎，藉由其簡單使用與強大功能慢慢佔據領先地位。因此，本次課堂使用 Figma 進行操作教學。並透過常用音樂串流 APP-Spotify 的逆向工程，讓學生可以以觀察-思考-操作的方式進行學習。</p>

執行成效(收穫、心得，至少 250 字)

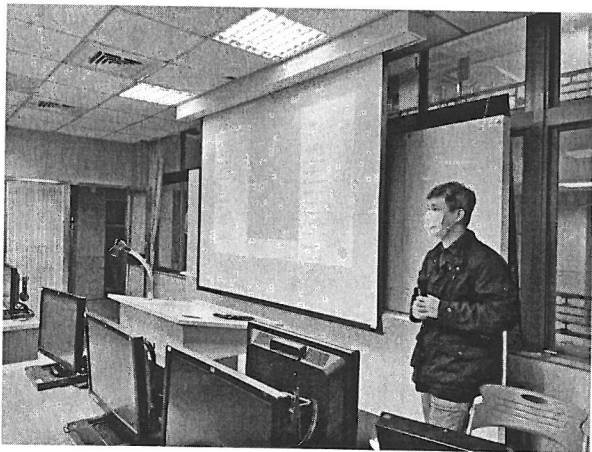
課堂中運用 Figma 來模擬還原 spotify 的介面，同時也在過程中搭配演示 Human Interface Guidelines 做講解，並且以業界務實的方法有效率的製作 UI 設計。

，為了讓同學了解整個專案開發的工作流程，課程帶入 spotify 作為演示 Human Interface Guidelines 的實際使用場景，展示了 Human Interface Guidelines 在各種情況中的表現方式，也幫助同學由簡而深的介紹 Human Interface Guidelines。

Human Interface Guidelines 與 Material Design 是作為 UI 設計必須理解的設計準則，除了網際網路行業外，傳統企業本身以及傳統企業的技術供應商均需要大量的 UI 設計人才，同學目前已經具備初步製作平面 UI 展示的能力，初步領略在業界中如何製作以及管理 UI 設計專案。同時 figma 是個功能強大且免費的 UI 製作設計軟體，課堂中帶領同學更進一步深入 UI 設計的實作面，同學也了解整個專案開發的工作流程，也意識到 UI 設計需要較強的統整能力，以上種中都有助於同薛在未來就業多了許多選擇。

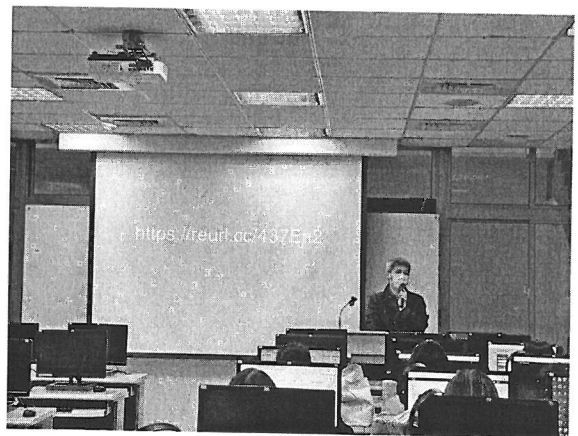
相關圖片 1

圖片 1 說明：老師教學情形



相關圖片 2

圖片 2 說明：老師教學情形



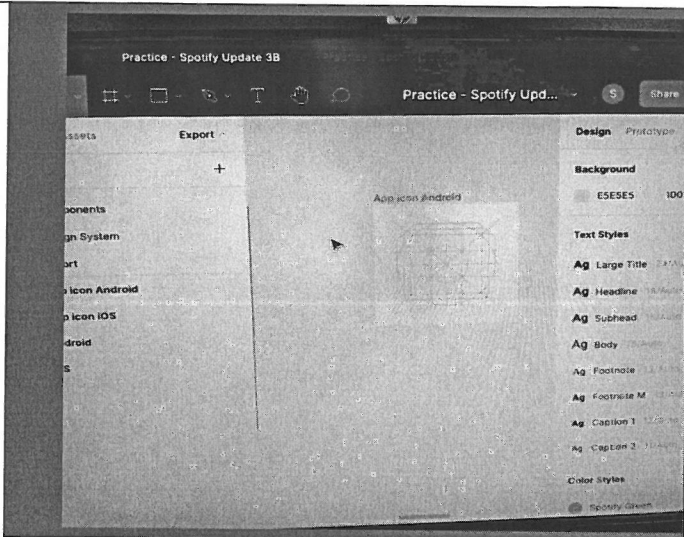
相
關
圖
片

相關圖片 3

圖片 3 說明：簡報內容

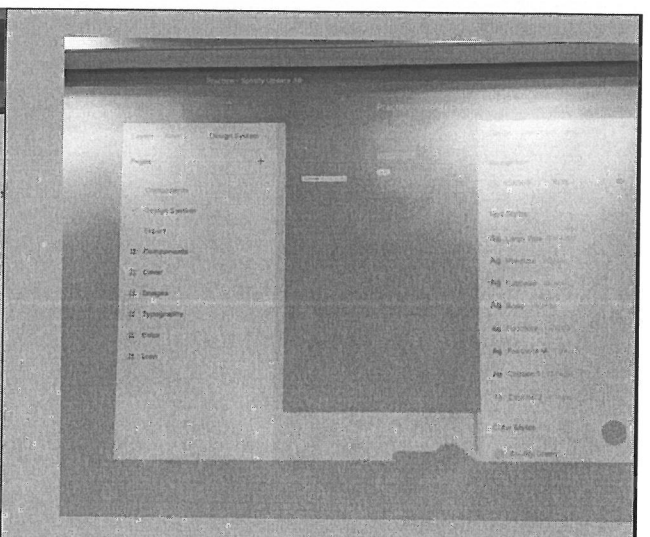
相關圖片 4

圖片 4 說明：簡報內容



相關圖片 5

圖片 5 說明：同學互動/參與情形



相關圖片 6

圖片 6 說明：同學互動/參與情形

