

中國文化大學 110 學年度高教深耕計畫  
計畫成果紀錄表

計畫類別	高教深耕計畫- B4-4 強化學院跨領域特色教學
計畫名稱	新理 企業指標課程
上課日期	110 年 12 月 10 日(星期五) 10:10 - 13:00
講題	設計系統與介面設計
教師	李亦君 學生人數 50人 大義 329
講座業師	施育霖先生
內容	<p>講座內容(上課講義、簡報檔、講座簡述皆可，至少 250 字)</p> <p>iOS 應用程式使用的是來自於蘋果自家的 Human Interface Guidelines(iOS)的定義規範，透過清晰、內容至上-服從與深度-層次的方式進行設計。並使用美學完整性、一致性、直覺操作、回饋特性、隱喻、使用者的可控性等方式作為設計原則。本課程介紹設計系統於 iOS HIG 的概念，並且透過 spotify 這樣在 Web、PC、iOS、Android 等發展成熟且有許多用戶的應用程式來作為演示 Human Interface Guidelines 的實際使用場景。</p>

執行成效(收穫、心得，至少 250 字)

透過了解蘋果自家的定義規範(Human Interface Guidelines iOS)的概述，學生利用 APP 整合在過往對於設計系統的概念，並學習在專案中預先進行設計系統之定義。課程利用 Figma 網站做為工具進行操作實務，並引導同學完成設計系統的元件與進階概念。

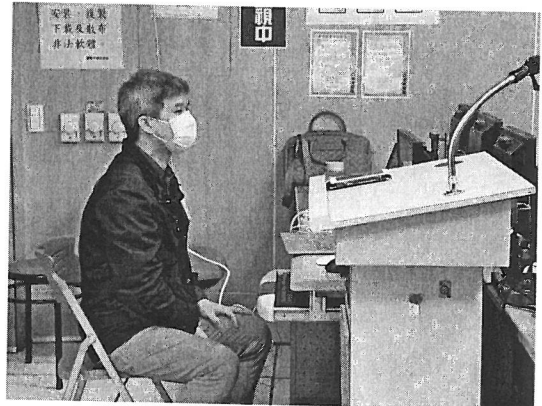
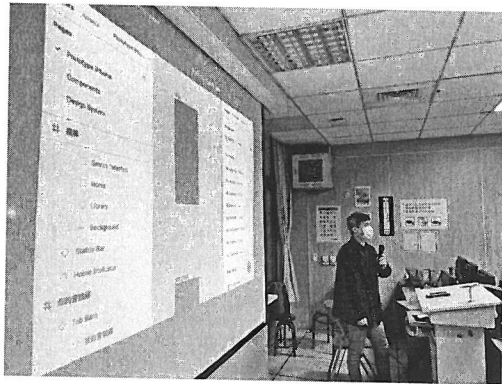
課程總計 3 小時，學生學習從 UI 到實做，建立專案與共同編輯、建立顏色系統、設定專案用字型系統、分析共用元件 (Component) 並完成元件設計。課程後學生了解 Figma 操作並可初步製作平面 UI 設計與展示，也初步領略在業界中如何製作以及管理 UI 設計專案，並了解在數位內容產業各種不同職業 (PM、界面設計師、工程師、美工人員等) 之團隊合作與配合方式。

相關圖片 1

相關圖片 2

圖片 1 說明：老師教學情形

圖片 2 說明：老師教學情形



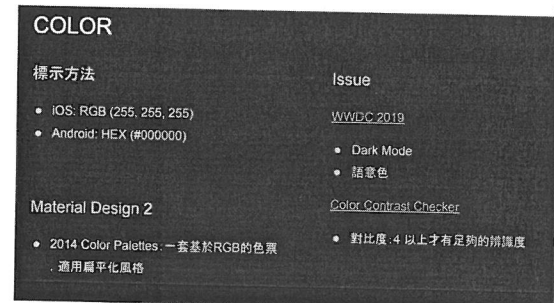
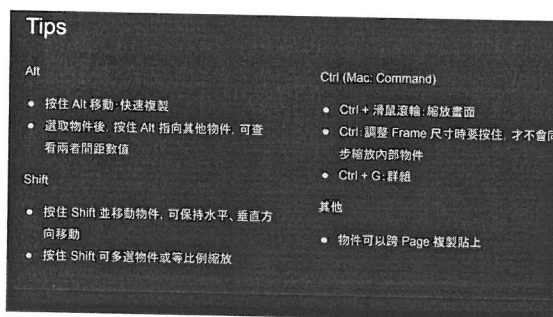
相關  
圖片

相關圖片 3

相關圖片 4

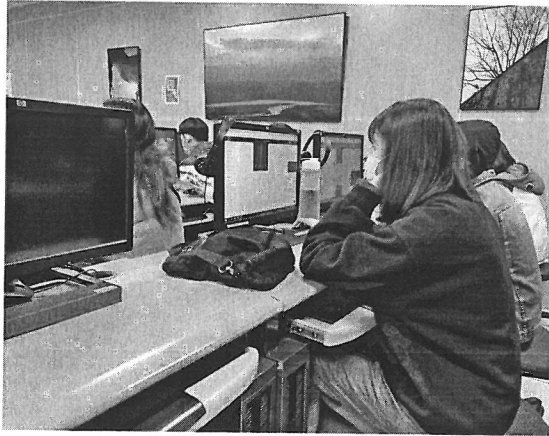
圖片 3 說明：簡報內容

圖片 4 說明：簡報內容



相關圖片 5

圖片 5 說明：同學互動/參與情形



相關圖片 6

圖片 6 說明：同學互動/參與情形

