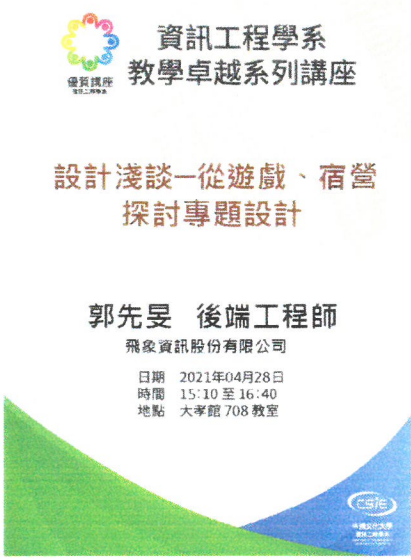


# 中國文化大學 1092 高教深耕計畫

## 計畫成果紀錄表

計畫類別	B4 強化學院跨領域特色教學__B4-3 智慧工廠人才堵育：工學院（資工系）	
子計畫名稱	10902_資工系智慧工廠相關費用：開設 1 門業師課程與舉辦 1 場講座	
主題	設計淺談—從遊戲、宿營探討專題設計	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主講人：郭先旻 後端工程師            服務單位：飛象資訊股份有限公司            主題：設計淺談—從遊戲、宿營探討專題設計            日期：110 年 04 月 28 日(三)            時間：15:10~16:40            地點：大孝館 708 教室            參與人數：93 人(學生：90 人、老師：2 人、組員：1 人)</p> <p>內 容：去年參加專題發表後，曾有學弟妹詢問「學長，今年專題有沒有看到什麼有創意的專題呢？」這是個很尷尬的問題，學生專題大多透過系上教的工具去發想，在工具被綁定後，我們很難進行創意發想。因此，透過大學生共同回憶—「宿營與 DotA 遊戲」的創造與設計過程，來反思專題中的題目、過程、結果該如何去製作、發想，透過演講帶給各位。</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片	活動照片內容說明 (每張 20 字內)
		活動海報

		徐盛軒老師開場介紹
		講者介紹投影片。
		徐盛軒老師代表系上致贈感謝狀。

附註：活動照片請附上原始照片一併回傳

附件檔案	附件檔案名稱 (請用英數檔名)	附件名稱
	IMG_1	IMG_1
	IMG_2	IMG_2
	IMG_3	IMG_3
	IMG_4	IMG_4