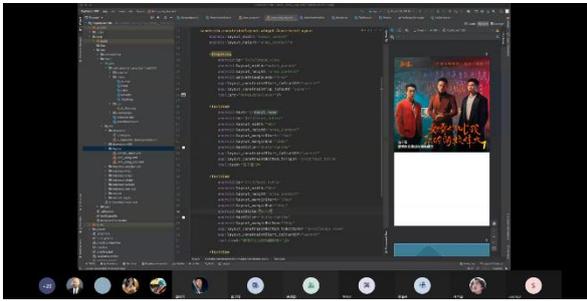
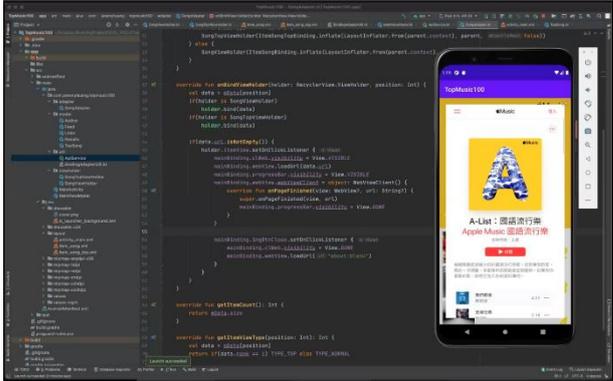
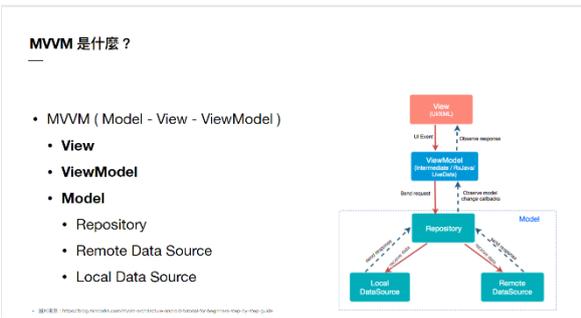
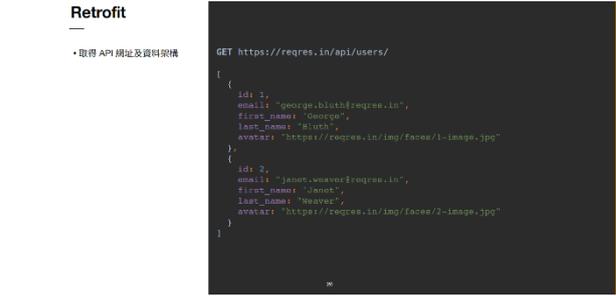


中國文化大學 110 年度高教深耕計畫 計畫成果紀錄表

計畫類別	高教深耕計畫-B3 開設智慧生活科技軸線學科
計畫名稱	B3-3 智慧生活行動物聯網 (IOT) 創客方案
上課日期	110 年 5 月 29 日(星期六) 10:00 – 12:00 /13:00 – 17:00 遠距教學
講題	行動裝置程式開發業師課
教師	李亦君
講座業師	資深開發工程師 黃俊豪
內容	<p>講座內容(上課講義、簡報檔、講座簡述皆可，約 250 字)</p> <p>接續上週課程進行熱門音樂排行榜的 APP 製作，展示符合 Material Design 的 APP UI，並使用業界熱門的 MVVM 架構。</p> <p>MVVM 是 Model-View-ViewModel 的縮寫，透過將使用者設計好的介面 View、經過設計的商業邏輯 ViewModel 與資料來源 Model 分離的設計模式，達到降低介面設計與程式設計彼此的影響，在資料更新的同時減少對介面的影響，進而使各別的开发人員能專注於本身的設計，並更加方便測試與整合。</p> <p>DataBinding 是運用在 Android 上的一種佈局方法，介面顯示寫在定義介面的 layout.xml 佈局檔中，以減少對程式的影響。</p> <p>執行成效(收穫、心得，約 250 字)</p> <p>為了減少資料更新對介面的影響，透過 DataBinding 的方式，將一些會影響介面顯示的邏輯運算，更完整的分工，由 Model 負責管理資料來源取得、更新等操作，如 Web API、SharedPreferences 等，再由 ViewModel 在 View 與 Model 中間，接收 View 的請求並從 Model 取得資料。View 只處理商業邏輯與資料相關的事，這些資料會使用 DataBinding 的技術自動綁定至 UI，最後將介面直接寫在定義介面的 layout.xml 佈局檔，進而降低介面設計與程式設計彼此的影響，配合抓取網路上 Json 的資料，實際製作簡單的 MVVM 架構的音樂排行資料抓取</p>

相關圖片	<p>相關圖片 1</p>	<p>相關圖片 2</p>
	<p>圖片 1 說明：老師教學情形</p>	<p>圖片 2 說明：老師教學情形</p>
		
	<p>相關圖片 3</p>	<p>相關圖片 4</p>
	<p>圖片 3 說明：簡報內容</p>	<p>圖片 4 說明：簡報內容</p>
		
<p>相關圖片 5</p>	<p>相關圖片 6</p>	
<p>圖片 5 說明：同學互動/參與情形</p>	<p>圖片 6 說明：同學互動/參與情形</p>	
	