

中國文化大學 110 學年度高教深耕計畫 計畫成果紀錄表

計畫類別	高教深耕計畫-B3 開設智慧生活科技軸線學科
計畫名稱	B3-3 智慧生活行動物聯網 (IOT) 創客方案
上課日期	110 年 11 月 26 日(星期五) 10:10-13:00
講題	
教師	李亦君
講座業師	物聯智慧 資深 UI/UX 設計師施育霖先生
內容	<p>講座內容(上課講義、簡報檔、講座簡述皆可，至少 250 字)</p> <p>UI 設計主要包含人機互動和視覺界面兩個方面，其中人機互動就是將一款 APP 設計的交互更加順暢，用戶用起來更加舒適，而視覺介面則是將應用介面經過設計之後符合大眾美感與視覺感受。一個好的 UI 設計對軟體的人機互動、操作邏輯、界面美觀的整體設計而言都均有要求，基本上 UI 設計在開發專案中與程式撰寫是同等重要的，一個好的 UI 設計能與程式相輔相成，其中包含了與團隊中各個負責人進行溝通，並且整合各方資訊，讓設計的同時也兼顧了美感與效率。</p> <p>為了讓同學了解整個專案開發的工作流程，以 UI 設計為起頭，讓同學了解如何將想法實現為原型，另外也將業界的工作流程帶來課堂中，讓專案開發更有效率。</p>
	<p>執行成效(收穫、心得，至少 250 字)</p> <p>我 UI 設計除了網際網路行業外，傳統企業本身以及傳統企業的技術供應商均需要大量的 UI 設計人才，課程中已經讓同學們初步領略在業界中如何製作以及管理 UI 設計專案，並且也初步學習了用 figma 軟體來製作一個 UI 設計專案，同學目前已經具備初步製作平面 UI 展示的能力，並且也在課堂中參考了各項實務的作法，往後將會帶領同學更進一步深入 UI 設計的實作面，並且也會帶入更多業界實用的心法與技巧，考量到 UI 設計需要較強的統整能力，這樣的課程有助於同學整合專案的能力，同時在未來就業方向也較多，可以做平面設計、網頁設計、UI 設計移動端、交互和產品工作以及自主創業。</p>

相關 圖片	相關圖片 1	相關圖片 2
	圖片 1 說明：老師教學情形	圖片 2 說明：老師教學情形
		
	相關圖片 3	相關圖片 4
	圖片 3 說明：簡報內容	圖片 4 說明：簡報內容
		
相關圖片 5	相關圖片 6	
圖片 5 說明：同學互動/參與情形	圖片 6 說明：同學互動/參與情形	
		