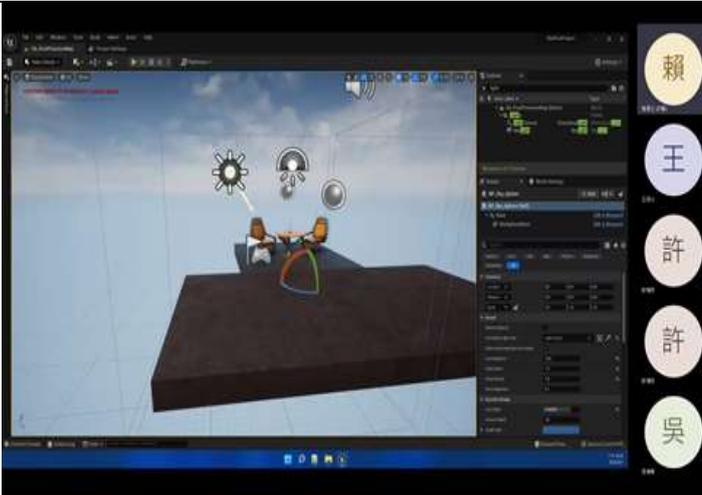
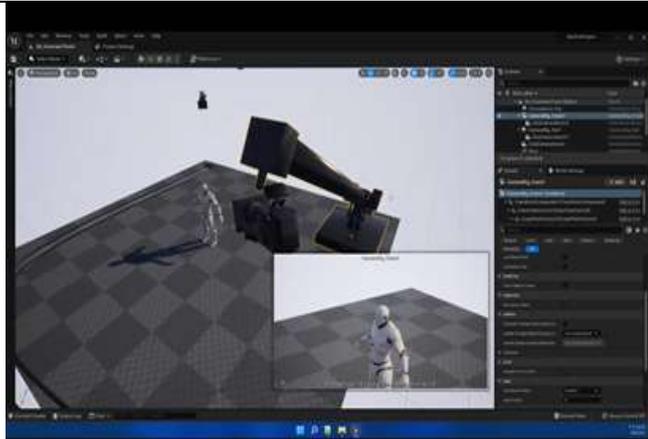


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	Unreal4 遊戲引擎進階設定	
<p>內容 (活動內容簡述/執行成效)</p>	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：2022 年 06 月 01 日(三) PM 13:00~16:00</p> <p>活動地點：遠距視訊教學</p> <p>主 講 者：賴彥之 老師</p> <p>參與人數： <u>4</u> 人 (教師 <u>2</u> 人、學生 <u>2</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>講員簡介：</p> <p>賴彥之，龍華科技大學電子工程碩士畢，專長軟體程式開發，主要工作產品規劃、系統架構設計、軟體程式製作</p> <p>1. 授課內容：</p> <p>Unreal4 遊戲引擎進階設定，觸發器使用教學 建立 UI 教學後製效果，教學過場動畫編輯器教學，音效編輯器教學</p> <p>2. 執行成效：</p> <p>完成 Unreal4 遊戲引擎進階設定</p>	
<p>活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)</p>	<p>活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)</p>	<p>活動照片內容說明(每張 20 字內)</p>
		<p>教學過場動畫編輯</p>



賴

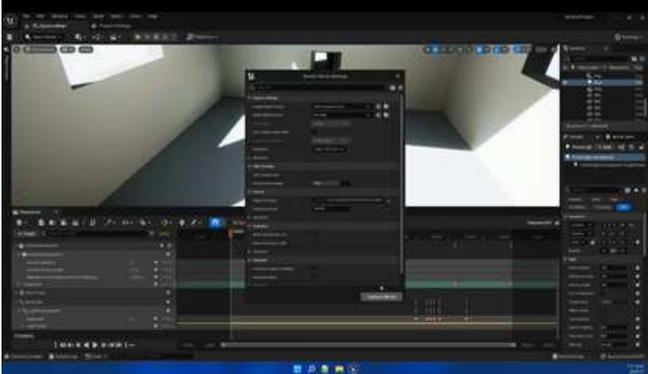
王

吳

許

王

教學過場動畫編輯



賴

王

吳

許

王

教學過場動畫編輯



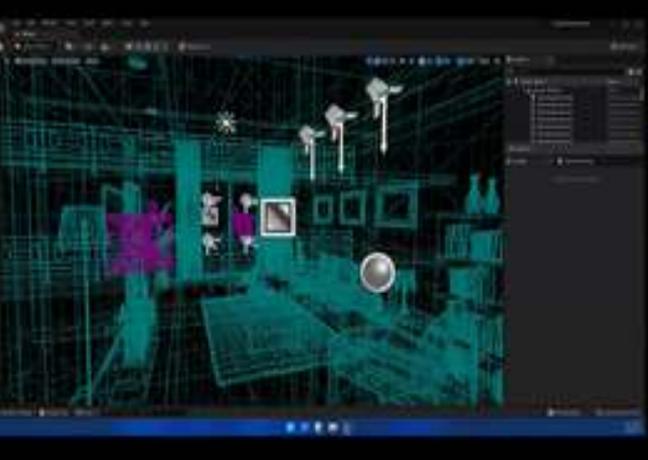
賴

王

許

吳

設定-1

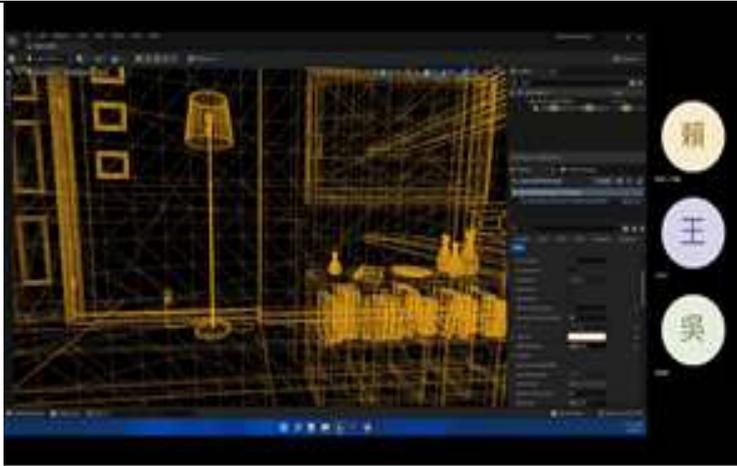


賴

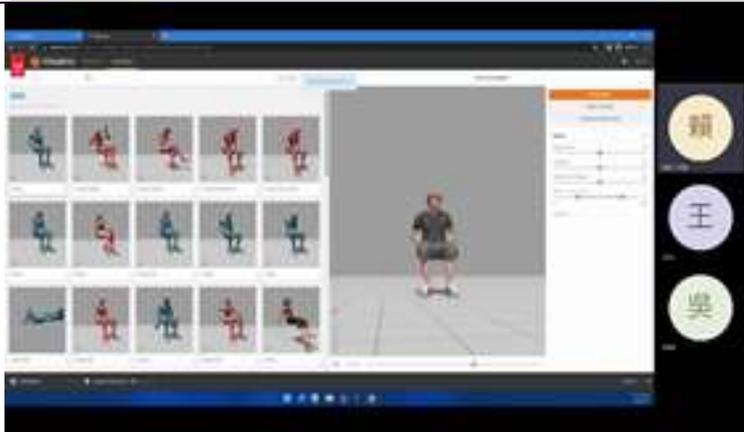
王

吳

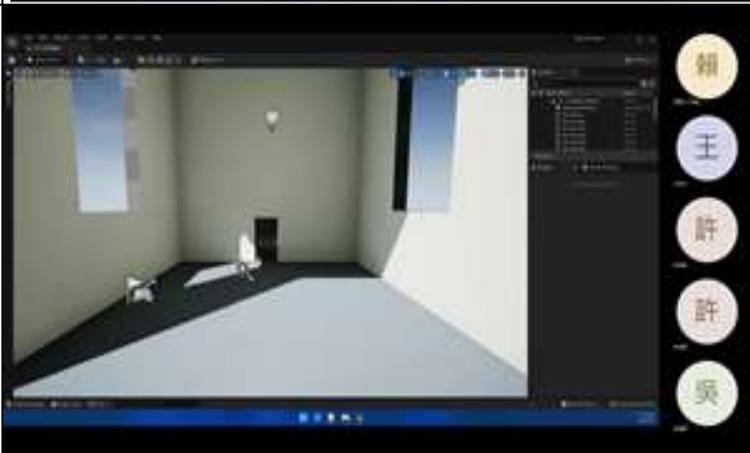
設定-2



設定-3



動畫編輯



後製效果