

中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	VR AR 與 MR 的應用展望與台灣相關產業現況	
<p>內容 (活動內容簡述/執行成效)</p>	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所) 活動日期：111 年 10 月 13 日(四)下午 13:00~16:00 活動地點：曉峰 11 樓 1104 室 主 講 者：黎子頌 老師 參與人數： <u>3</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>2</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人) 內 容： 1. AR/VR/MR 趨勢應用研討 2. 實際案例體驗 3. 初探 MAKAR 軟體工具 4. 基礎 AR 互動專案學習 5. VR AR 與 MR 的應用展望與台灣相關產業現況及軟 MAKAR 軟體教學 執行成效： 充分了解 VR AR 與 MR 的應用展望與台灣相關產業現況</p>	
<p>活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)</p>	<p>活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)</p>	<p>活動照片內容說明(每張 20 字內)</p>
		<p>講師解說目前台灣在 AR/VR/MR 產業現況</p>



MAKAR 軟體應用及程式操作使用教學



完成成果(熊貓)。