**中國文化大學教育部高教深耕計畫成果紀錄表**

|  |  |
| --- | --- |
| **子計畫** | A4-1-2 從想到做的培育搖籃-創客中心 |
| **具體作法** | 華岡創客中心  |
| **主題** | VR360-用Thinglink建立互動多媒體教學 |
| **內容**（活動內容簡述/執行成效） | 主辦單位：教資中心活動日期：2022/4/19 1200-1400活動地點：TEAMS線上講座主 講 者：陳司敏老師參與人數： 25 人內 容： 中國文化大學教學資源中心2022年04月19日利用TEAMS平台辦理VR360-用Thinglink建立互動多媒體教學工作坊，本次邀請陳司敏老師來為同學傳授利用Thinglink平台將360相機拍攝的360相片進行編輯處理製作教學。執行成效： VR360的相片經過製作平台的編輯處理過後，可以有擴充的功能，簡單的一張照片立刻能變成多觸發點的功能輔助說明。將其應用在課程中可以讓老師將教材做更有意思的研發與教學；應用在生活中，同學們可以在IG、FB等社交平台上做創造性的應用去建構出不同於別人，飽含個人特色與專屬符號的各種專門簡介或宣傳品。 |
|  | **活動照片電子檔名稱****(請用英數檔名)** | **活動照片內容說明(每張20字內)** |
|  | VR、XR概念解說 |
|  | 觸發點設計製作教學  |
|  | 觸發點應用介紹  |