

中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	ZBrush 3D 軟體教學與魔杖製作及攝像頭感應範圍程式介紹	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：111 年 10 月 27 日(四) PM13:00~16:00</p> <p>活動地點：曉峰 11 樓 1104 室</p> <p>主講者：龐士禮老師</p> <p>參與人數： <u>3</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>2</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>內 容：ZBrush 3D 軟體教學與魔杖製作及攝像頭感應範圍程式介紹</p> <p style="padding-left: 40px;">3DMAX 3D 模型設計介紹</p> <p style="padding-left: 40px;">Blender 製作簡易模型</p> <p style="padding-left: 40px;">3D 模型設計及規範限制</p> <p style="padding-left: 40px;">客製化 3D 模型設計</p> <p>執行成效：充分了解 ZBrush 3D 軟體教學與魔杖製作及攝像頭感應範圍程式介紹</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		<p>解說 ZBrush 3D 軟體教學</p>



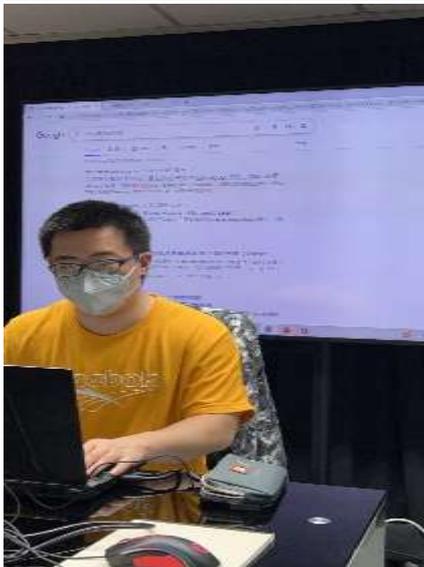
魔杖製作



說明攝像頭感應用範圍介紹



說明攝像頭感應範圍程式撰寫方式



說明下載所需素材及軟體使用技術



完成製作成品

