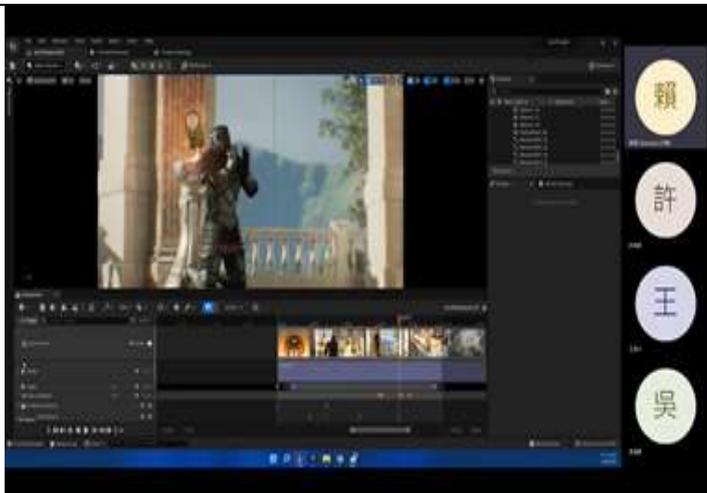
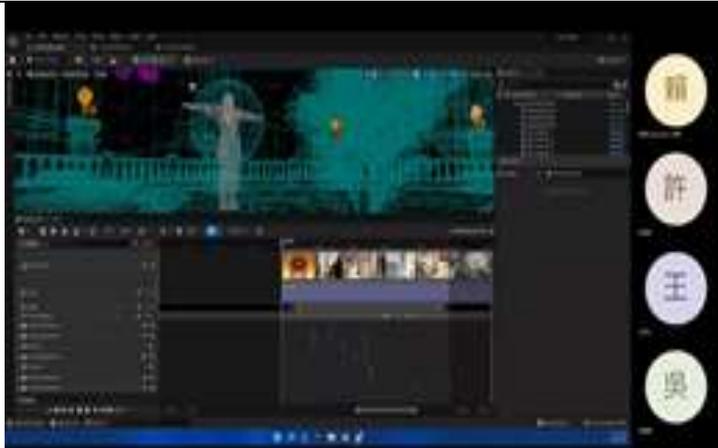


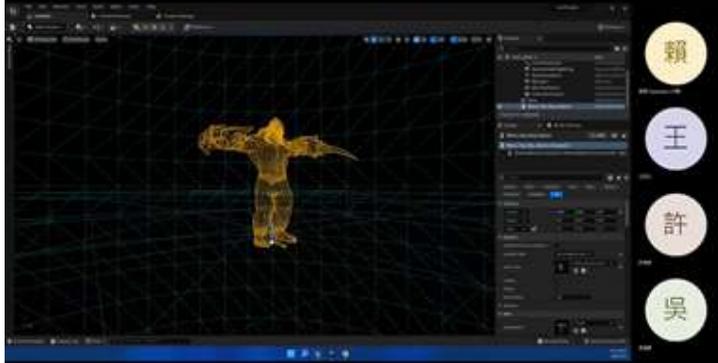
中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	VR 模板教學與使用	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：2022 年 06 月 08 日(三) PM 13:00~16:00</p> <p>活動地點：遠距教學</p> <p>主 講 者：賴彥之 老師</p> <p>參與人數： <u>4</u> 人 (教師 <u>2</u> 人、學生 <u>2</u> 人、行政人員 <u>0</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>1. 授課內容：</p> <p>VR 模板教學與使用;建立 VR 模板專案;Quest 2 使用教學;</p> <p>VR 藍圖簡介;VR 抓取教學;VR 傳送教學;VR UI 互動教學;</p> <p>建立 VR 關卡</p> <p>2. 執行成效：</p> <p>完成 VR 關卡</p>	
	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)		建立 VR 模板



賴
王
許
吳

VR 藍圖簡介



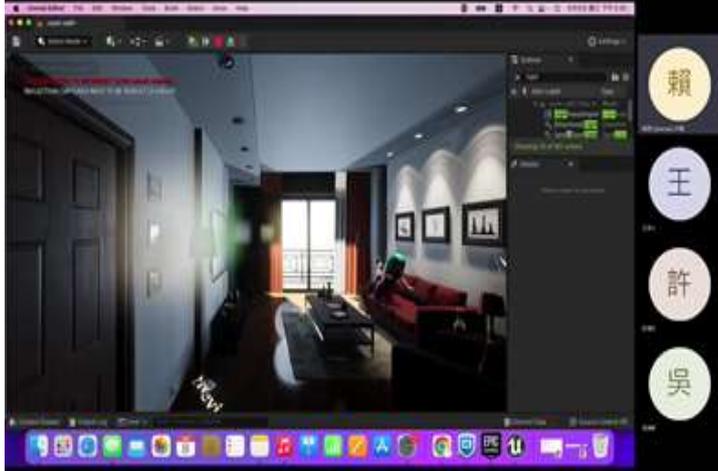
賴
王
許
吳

VR 抓取教



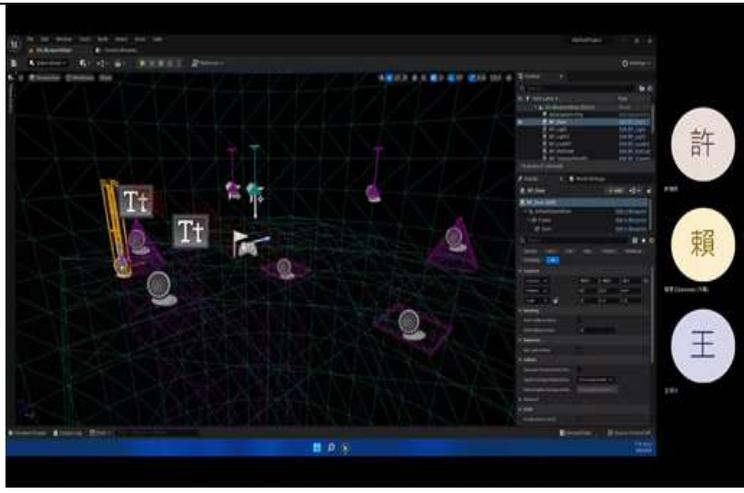
賴
王
許
吳

VR UI 互動教學
指導研究生作品-1



賴
王
許
吳

VR UI 互動教學
指導研究生作品-2



VR 模板教學與使用