

## 中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

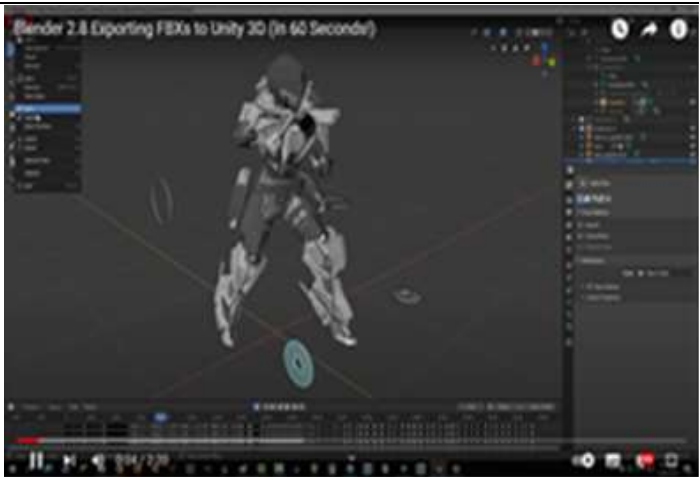
子計畫	A4-1-1「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	blender 中的模型跟動畫檔案如何輸入到軟體	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：111 年 11 月 17 日(四) PM13:00~16:00</p> <p>活動地點：曉峰 11 樓 1104 室</p> <p>主講者：龐士禮老師</p> <p>參與人數：_3_ 人 (教師_1_ 人、學生_2_ 人、行政人員__人、校外__人)</p> <p>內 容：blender 中的模型跟動畫檔案 要怎麼輸入到 unity 中 blender 統的相關基礎教學進階 blender 統的相關基礎教學進階圖卡各項製作技巧</p> <p>執行成效：完成製作圖卡進階設計成品</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
		<p>解說 blender 中的模型跟動畫檔案 要怎麼輸入到 unity 中教學</p>



blender 統的相關基礎教學  
進階



說明 blender 統的相關基礎  
教學進階圖卡各項製作技巧



完成製作圖卡進階設計成品