


中國文化大學教育部高教深耕計畫計畫成果紀錄表

子計畫	A4-1-1 「培養學生創新創意能力」	
具體作法	A4 厚植專業知識，啟發創新能力，提升就業知能_ A4-1-1 培養創新創意能力	
主題	Unreal4 遊戲引擎介面介紹	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主辦單位：科技藝術碩士學位學程(科藝所)</p> <p>活動日期：2022 年 03 月 23 日(三) PM 13:00~16:00</p> <p>活動地點：曉峰 1104 教室</p> <p>主 講 者：賴彥之 老師</p> <p>參與人數： <u>5</u> 人 (教師 <u>1</u> 人、學生 <u>3</u> 人、行政人員 <u>1</u> 人、校外 <u>0</u> 人)</p> <p>講員簡介：</p> <p>賴彥之，龍華科技大學電子工程碩士畢，專長軟體程式開發，主要工作產品規劃、系統架構設計、軟體程式製作</p> <p>1. 授課內容：</p> <p>虛擬實境簡介，虛擬實境設備介紹，虛幻引擎簡介，Epic Games 啟動器介紹，建立首次專案，虛幻引擎編輯器介面介紹，檔案管理 & 內容瀏覽器說明：建造關卡</p> <p>2. 執行成效：</p> <p>完成建造關卡並且發布執行檔</p>	
	活動照片電子檔名稱 (請用英數檔名)	活動照片內容說明(每張 20 字內)
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)		Unreal4 遊戲引擎介面介紹



虛幻引擎簡介，Epic Games 啟動器介紹，



畫面