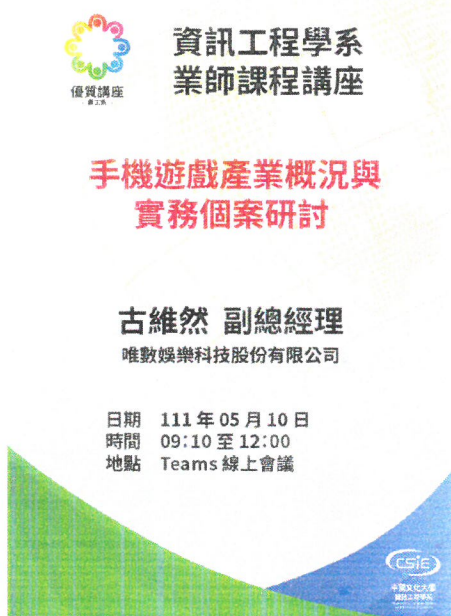



**中國文化大學 1102 高教深耕計畫
計畫成果紀錄表**

計畫類別	B4 強化學院跨領域特色教學_B4-3 智慧工廠人才堵育：工學院（資工系）	
子計畫名稱	11002_資工系智慧工廠相關費用：開設 1 門業師課程與舉辦 1 場講座	
主題	台灣遊戲營運之實務個案研討（業師課程）	
內容 (活動內容簡述/執行成效)	<p>主講人：古維然 副總經理 服務單位：唯數娛樂科技股份有限公司 主題：台灣遊戲營運之實務個案研討（業師課程） 日期：111 年 05 月 10 日(二) 時間：09:10~12:00 地點：Teams 線上課程 參與人數：20 人(學生：19 人、老師：1 人)</p> <p>內 容：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 遊戲產業概況，包括：產值、競爭、價值鏈..等介紹。 2. 實務個案研討，包括：營運、行銷、廣告等實際案例研討。 3. 遊戲營運企劃書範例教學。 4. 區塊鏈遊戲現況 <p>執行成效：本課程講師以遊戲實務角度切入主題，師生之互動性佳，也讓學生了解目前遊戲市場的營運現況。本課程之學習成效良好，在課程中，也讓學生們知道，我國在遊戲產業中，仍欠缺研發遊戲之相關人才，讓學生在求學階段，可以多充實專業學能，對未來就業有相當之助益。</p>	
活動照片 (檔案大小以不超過 2M 為限)	活動照片	活動照片內容說明 (每張 20 字內)
		活動海報

		林世崧老師開場介紹
		講者介紹投影片 1。
		講者與同學互動情形

附註：活動照片請附上原始照片一併回傳

	附件檔案名稱 (請用英數檔名)	附件名稱
附件檔案	IMG_1	IMG_1
	IMG_2	IMG_2
	IMG_3	IMG_3
	IMG_4	IMG_4