**中國文化大學111年度微學分課程 成果紀錄表**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **申請系/組** | 史學系 | |
| **課程名稱** | 陽明山學人文組微學分課程：經典桌上遊戲介紹與試玩 | |
| **課程內容**  （活動內容簡述/執行成效） | 主辦單位：史學系  課程日期：111年4月13日(三) 下午15:10~17:00  課程地點：經典桌上遊戲介紹與試玩  授課教師：陳立文 館長  鐘點規劃：0.1學分/2小時  參與人數： 16 人（教師 2 人、學生 14 人、行政人員 0 人、校外 0 人）  課程內容：  本次課程為「玩轉陽明山學」系列微學分課程的第七堂課，由陳立文館長擔任主持人，本次課程規劃由葛昌倫學長擔任主講人；由於本校實施遠距教學，學校強烈建議學生盡量不要到校，因此本課程規劃移地學習，上課地點改至葛學長位在市區的「海水雩桌上遊戲專賣店」，  介紹幾種的桌遊中，主題是以「蔣中正總統」作為背景；課程下半部分，學長也使用撲克牌當作教材，讓同學在短時間內寫出撲克牌的規則。  執行成效：  透過實際的桌遊展示，讓同學認識桌遊是如何結合歷史；課程最後的撲克牌規則，是葛學長希望透過探究與實作，讓同學理解理論如何與實務連結。 | |
| **活動照片** | **活動照片** | **活動照片內容說明(每張20字內)** |
|  | 課程導論 |
|  | 實作體驗 |
|  | 課程教材 |
|  | 實作體驗 |
|  | 葛學長從旁指導同學 |