

**中國文化大學 111 年度教育部高教深耕計畫
計畫成果紀錄表**

計畫名稱	高等教育深耕計畫_B4 強化學院跨領域特色教學 B4-7-1 社會科學教育國際視野、產學結合與社會關懷(經濟系)
計畫內容	推動業界人士到校協同教學或經驗分享與傳承，透過產學合作創新教學模式，結合業界人士的經驗與視野，提供學生機會驗證學理的價值，並能在出校園前便了解社會與產業的現況，增強出社會後的調適能力。
主題	職場的魷魚遊戲
內容	<p>主辦單位：經濟學系 活動日期：111 年 11 月 14 日下午 3 點至 5 點 活動地點：大典 215 教室 主 講 者：王啟煌先生(遊戲橘子數位科技公司執行長特助) 參與人數：87 人 內 容：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 選擇對不對 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 對一半：趨勢看對 ▶ 錯一半：轉職成本 ▶ 人生重來，還是會做同樣的選擇 ■ 遊戲和橘子 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 天堂 M ▶ 台灣手遊市場 ▶ 遊戲橘子 ■ 職場學 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 全球風險 ▶ 產業挑戰與機會 ▶ 基礎能力：英語 ▶ 積極態度 ▶ 專業能力 ▶ 際遇機會 ▶ 綜合心智 ■ 升遷就是一場魷魚遊戲 <ul style="list-style-type: none"> ▶ 盡量展現自己，只有一名勝利者 ▶ 選擇喜歡或願意投注時間的產業 ▶ 選對符合自己專長的角色 ▶ 持續累積經驗值 ▶ 捨得投資自己，提高能力值 ▶ 懂得組隊分工一起破關 ▶ 失敗了檢討原因再玩一次 <p>執行成效：</p> <ul style="list-style-type: none"> ■ 期許同學能了解不同產業市場。 ■ 期許同學能了解品牌產業的創新。 ■ 期許同學能了解自己，實踐夢想。

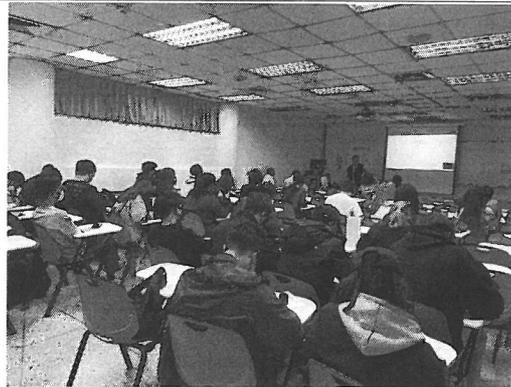
活動
照片



照片說明：講者演講情形。



照片說明：講者演講情形。



照片說明：學生聽講演講情形。



照片說明：頒發感謝狀。