

中國文化大學 114 年度【教師專業成長社群】活動紀錄表

填表日期：114 年 10 月 8 日

本年度本社群第 2 次活動

社群名稱	ESG 教學新思維共好群 2.0		
召集人	陳卓泰	系所／職稱	企業實務管理數位碩士在職專班/國際貿易學系/助理教授
活動主題	ESG 遊戲教學設計營		
活動日期	114 年 10 月 8 日	活動地點	國立臺北大學民生校區
活動時間	10 時 00 分至 16 時 00 分	與會人數	社群出席成員：5 人 非社群出席成員：教師 3 人 非本校教師 2 人/學生 3 人
活動報導 (活動方式或內容簡述)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 本次活動由召集人陳卓泰進行專題演講，並與校內外學者進行論壇。 2. ESG（環境、社會與公司治理）已成為企業永續發展的核心議題，各大專院校亦積極將永續理念融入課程設計。然而，傳統講述式教學往往難以引起學生動機與實作意願。 3. 為提升教師在教學中導入 ESG 議題與遊戲化學習的能力，本計畫特舉辦「ESG 遊戲教學設計營」，結合問題導向學習（PBL）與遊戲化策略，協助教師與學生以創意方式設計具互動性與學習成效的課程活動。 		

<p>執行成效</p>	<p>未來可增加更進階的數位遊戲設計環節。 鼓勵參與教師持續將成果轉化為正式課程教材。 可考慮邀請業界 ESG 專家進行回饋與合作。</p>	
<p>活動照片</p>		
<p></p>	<p>召集人講解</p>	<p>學員練習</p>
<p></p>		
<p></p>	<p>社群成員提問</p>	<p>為社群成員解答</p>
<p>備註</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 請於每次活動結束後一周內，將相關憑證及本表，併同文宣品、講義資料、簽到單、照片或影音檔等，送交本中心辦理經費核銷。 2. 並請將本電子檔 E-MAIL 至承辦人陳貞玲小姐 jenling@ulive.pccu.edu.tw。 3. 本表如不敷使用，請自行以 A4 用紙依規格增列欄位，如有相關活動文宣亦請提供。 	